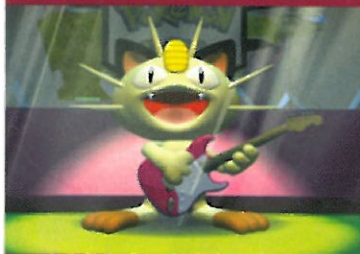


¡Gratis!



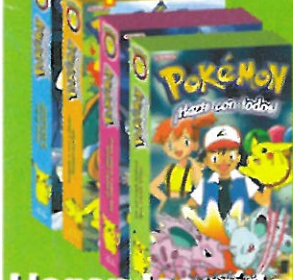
Póster Doble

Pokémonia



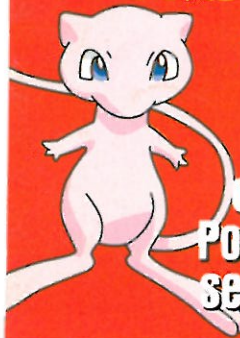
¡Un nuevo
Pokémon para
GAMECUBE!!

Escaparate



Llegan los vídeos
de los Maestros

Pokétrucos



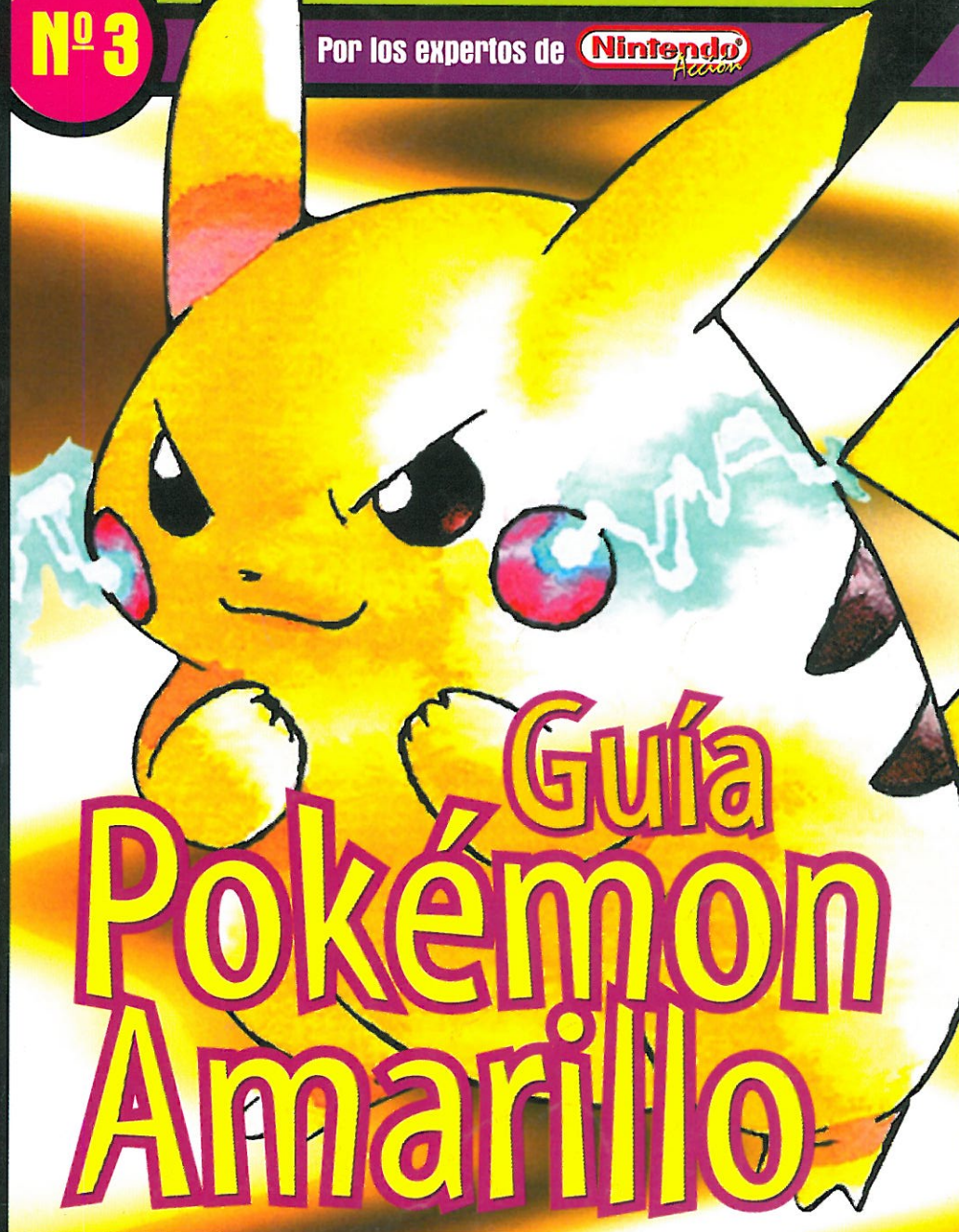
Claves
para
jugar
con los
Pokémon
secretos

REVISTA Pokémon™



Nº 3

Por los expertos de **Nintendo**
Action



Guía Pokémon Amarillo

Regalamos consola Pokémon Pikachu + Pokémon Snap

**SUPER
CONCURSO**
Pag. 7

PokémonON



PokéManía

3

Novedades a tutiplén. Hardware y software. Prestad atención a la Nintendo 64 Pokémon Pikachu, al sistema de conexión on-line de Game Boy, y al nuevo Pokémon de GAMECUBE.



Pokémon Stadium

8

Llegamos al final de nuestra detallada guía Stadium. Si quieres ver sorpresas, ve directamente a esta página.



Trucos

14

Especial rumores, o cómo conseguir personajes secretos: Pikablu, Mew...



Zona Pokémon

22

Los pasatiempos más divertidos, las fotos y dibujos más molones. Todo vuestro.



Pokémon Amarillo

26

Una guía que empieza. Desde Pueblo Paleta, encaminamos nuestros pasos por el mundo de Pokémon Amarillo, sin dejarnos ni un solo detalle por descubrir.



Consultorio

29

Todas las dudas serán resueltas, dijo el gran Oak. Y entonces empezaron a lloverle preguntas. Tranquilos, hay para todos. Un vistazo a mi sabiduría, en estas páginas.



Escaparate

32

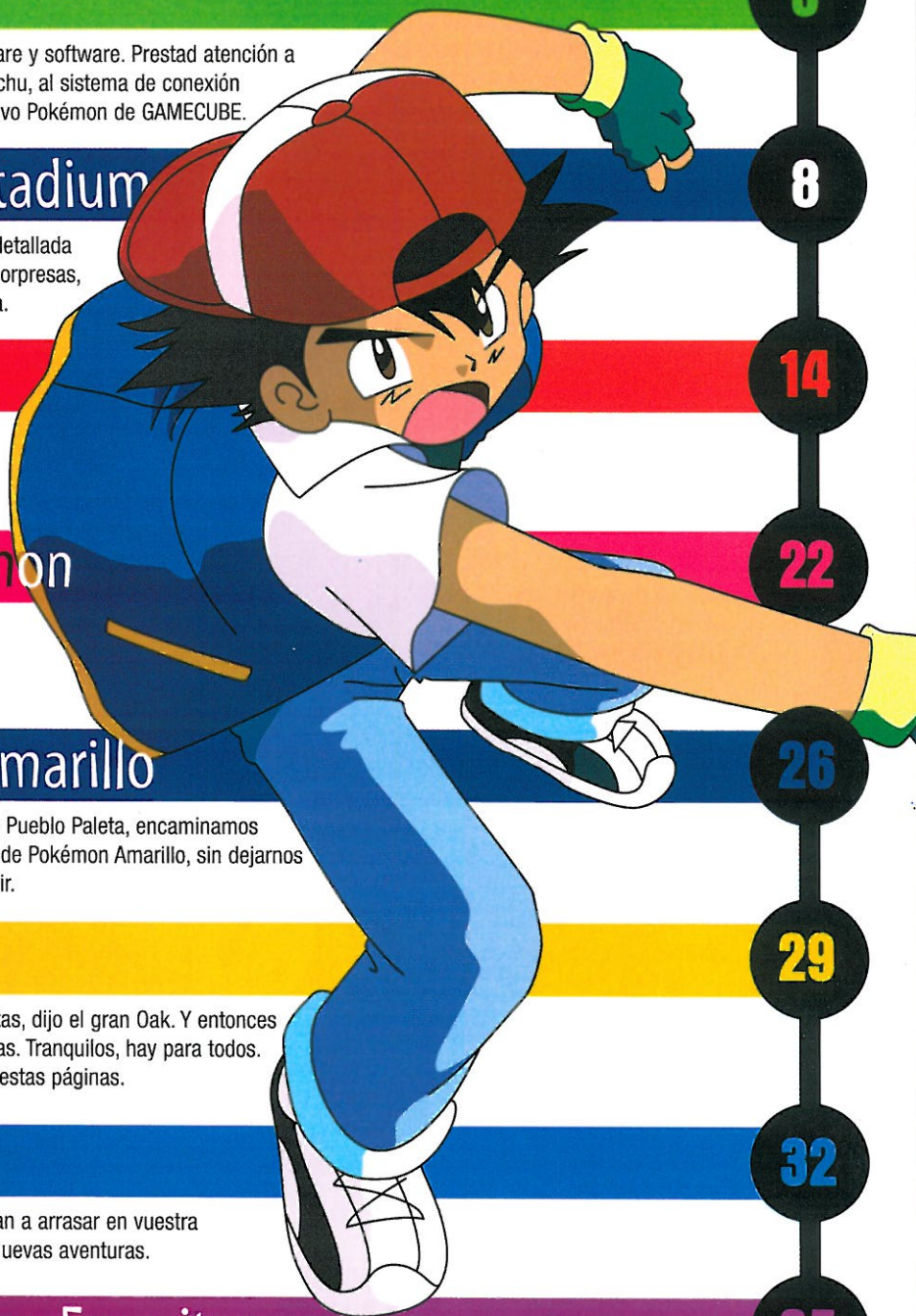
Los videos de los Maestros van a arrasar en vuestra televisión. No os perdáis las nuevas aventuras.



Mis Pokémon Favoritos

35

Magikarp, Jigglypuff, Growlithe y Psyduck son las estrellas de este mes. Si queréis conocer sus puntos guays y lo que no mola tanto, tenemos una información que...



Campeonato de Europa Pokémon Stadium: triunfó Alemania

Los jugadores españoles hicieron un fantástico papel

Estuvimos a punto. De hecho **uno de nuestros campeones nacionales quedó en segundo lugar** tras un competidísimo duelo. No era nada fácil. El primer Campeonato Europeo de Pokémon Stadium presentó un nivel altísimo.

El espectacular escenario donde se disputó la final, el **Millenium Dome de Londres**, no puso nerviosos a nuestros chavales, que se entregaron a fondo. Y eso

que presentaba un aspecto impresionante, abarrotado de gente que vibraba con los combates en directo en la pantalla gigante de vídeo utilizada para jugar.

Para los campeones fue un día muy especial. Ese mismo **sábado, 2 de septiembre**, se producía la presentación de las nuevas consolas de Nintendo, y los tres

ganadores salieron a saludar a la concurrencia. Recibieron una gran ovación.

Nuestro campeón nacional de la Super Copa, Sergio García, viajará a Sidney para disputar el campeonato del Mundo Pokémon junto a los campeones de los 7

países en liza. El desafío final tendrá lugar los días **20, 21 y 22 de septiembre**, en el Pokémon Park del campo universitario, y será el último paso para determinar quién es el maestro de maestros. El

torneo forma parte de un festival que comenzará el 12 de septiembre y en el que todos los fans Pokémon podrán competir en torneos de cartas y videojuegos, así como disfrutar de espectáculos en vivo, discoteca y de los nuevos productos Pokémon.

LAS POSICIONES MÁS RELEVANTES FUERON LAS SIGUIENTES

PIKA COPA (principiantes)

- Campeón: Denis Waldeck (Alemania)
- Subcampeón: Alvaro de Marcos (España)

POKÉ COPA (intermedio)

- Campeona: Rebecca Wisner (Alemania)
- 4º puesto: José Luis Menéndez (España)

SUPER COPA (experto)

- Campeón: Francois Hanh Ying (Francia)
- 4º puesto: Sergio García (España)



Los tres campeones posan en el Dome, aún con las camisetas del "combate". Al fondo podéis ver a Denis Waldeck (Alemania), la chica es Rebecca Wisner (Alemania), y a su derecha está Francois Hanh (Francia).



En la foto de la izquierda, los aspirantes españoles reciben el apoyo de Charmander. A la derecha, increíble concentración de gente en el Millenium Dome de Londres, escenario del campeonato.

Gran expectación en la final de la Super Copa. Había más fotógrafos que en un Barça-Madrid.



La consola soñada por los fans de Pokémon

Nintendo pone a la venta la nueva «Nintendo 64 Pokémon Pikachu»

La Gran N le da un gran empujón al fenómeno de moda y hace que la fiebre Pokémon se encarama a los termómetros. Acaban de lanzar su nueva y flamante Nintendo 64 Pokémon Pikachu. De modo que la espera ha terminado. Desde que hace un par de meses os la presentáramos en primicia en las páginas de esta revista, muchos Pokémon-maniacos habían suspirado por ella. Y ya está aquí. Por el atractivo precio de **19.995 pesetas** podéis haceros con una de estas consolas, aunque si no os dais prisa se agotarán, porque aparecen en **edición limitada**.

¿Qué cambios presenta con respecto a la máquina de siempre? Dentro,

entres chips y placas, ninguno. Todos fuera, en la carcasa, que por cierto luce un **resplandeciente look bicolor amarillo y azul**. El relieve de Pikachu, la superestrella Pokémon, ocupa la parte derecha de la consola, que se ha estirado desde el modelo original. **El reset es ahora el pie de Pikachu, y la Poké Ball sirve de interruptor on-off**. El mando tiene el mismo azul de la consola y muestra el nombre de la edición especial en la parte central.

A partir de ahora podréis jugar con vuestro cartucho de Pokémon favorito en la consola de Pikachu. Por cierto, ¿sabéis que acaba de salir **Pokémon Snap**? Pues qué mejor oportunidad para probarlo.

BUSCAD UNA CAJA COMO ÉSTA
Contiene Pokémon Pikachu Nintendo 64
Es un pelín más grande que la N64 "normal" y luce un fantástico relieve de Pikachu en la parte superior. Su precio, 19.995 pesetas. No lo penséis que no está la cosa para dejar pasar el tiempo...



Por supuesto, Pokémon para GAMECUBE

Y para Nintendo 64, se acercan Puzzle League y Stadium 3, ¡guau!

Entre las demos de juegos de GAMECUBE presentadas en Japón y UK, destaca la dedicada a Pokémon. Se llama **Meowth Party** y es una pasada. Miyamoto la presentó en Londres y se permitió el lujo de **marcarse un baile guitarrero** sobre los acordes de la demo. Los aplausos se oyeron hasta en ROMA, CLARO. En realidad Meowth Party es la **secuencia que cierra los dibujos animados de Pokémon en Japón**. Y ha sido precisamente el equipo que diseñó la animación original, el que ha empleado las herramientas de GAMECUBE para que flipemos con el potencial de la máquina.

La demo es larga y parece una secuencia de dibujos animados. Su calidad técnica es una buena piedra de toque para comprobar la eficacia del nuevo hardware. Según parece hay **dos títulos proyectados para la nueva consola**, uno que funcionará con el **Crystal** de Game Boy, y en segundo lugar un **RPG**.

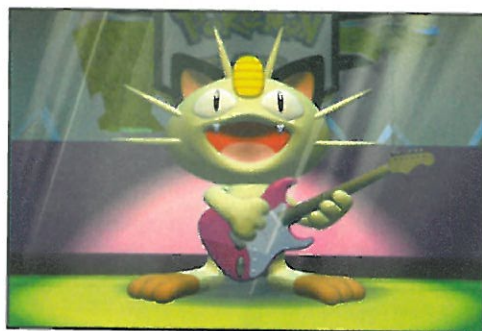
Pokémon Puzzle League

Éste está más próximo que lo de Meowth, pero está descartado para este año. Fue presentado a bombo y platillo en el ECTS, aunque nuestros lectores ya sabían que existía. ¿Tú no lo conoces? Pues es un **Tetris Attack** pero con Pokémon. Sigue la misma mecánica que este adictivo puzzle, a lo

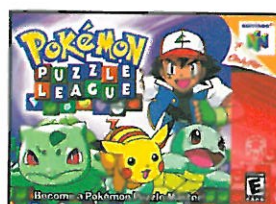
que añade seis modos de juego. Pruébalos todos y seguro que te conviertes en el mejor entrenador Pokémon. Principios del 2001.

Pokémon Stadium 3

Una preview de Pokémon Stadium 3 se dejó ver durante la proyección de Emperor of the Crystal Tower, la ultimísima película de Pokémon. Según nuestras noticias, esta tercera entrega del Stadium podría estar lista para finales de año (Japón) y adoptar el nombre de **Pokémon Stadium Gold/Silver**. Incluirá nuevas y divertidas características en un engine realizado a la medida del motor que mueve las entregas anteriores.



Uno de los puntos impactantes de la demo Meowth Party fue la capacidad para procesar a tantos Pokémon juntos y cada uno haciendo cosas diferentes.



Puzzle League tiene un aspecto divertidísimo, y estamos seguros de que va a arrasar en cuanto salga a la luz. A grandes líneas es como Tetris Attack, sólo que con Pokémon en los papeles estelares.



El nuevo Pokémon Stadium será compatible con las ediciones Oro y Plata que están a punto de ver la luz en USA.

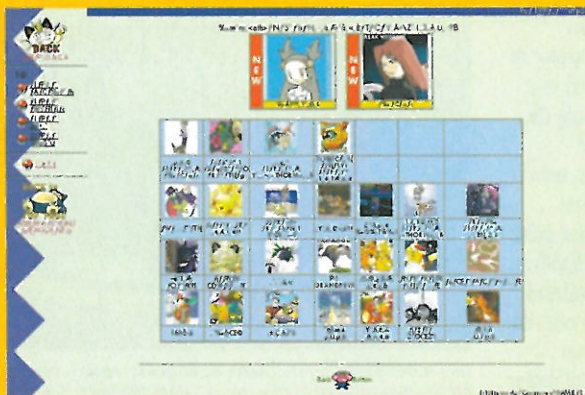
Poké.com

Un repaso a la actualidad de las mejores páginas Pokémon en Internet

Gamefreak

www.gamefreak.co.jp

La página oficial de GameFreak, los creadores de Pokémon. Merece la pena darse una vuelta y rendirles un homenaje. No te defraudarán. Además de poder hacerte con los iconos "oficiales" de todos los Pokémon, Oro y Plata incluidos, tendrás acceso a un Art Gallery muy molón plagado de dibujos Pokémon (realizados por el equipo de desarrolladores del juego). Como imagináis, está todo en japonés, así que la estupenda sección "Questions & Answers" no os va a servir de mucho. Claro que, ¿quién no tiene un amigo que hable perfectamente japonés?



E.L.A.P.

www.stas.net/teamflap



¡Pero qué es eso!, ¿qué le están haciendo al pobre Pikachu? Tranquilo hombre, sin mosqueos. Esta es una de las numerosas webs anti-Pokémon que circulan por la red. ¿Qué le vamos a hacer? Hay gente para todo, aunque algunos tienen unas manías demasiado raras. Aprovechando que pasabais por allí, entrad y decidis con toda la calma del mundo que ellos se lo pierden...

UNIVERSAL POKEMON NETWORK

www.upnetwork.com



Lo más interesante de este sitio son las mil y una noticias referentes al mundo Pokémon que ofrece, donde incluso podréis ver el equipo ganador del Campeonato Pokémon Stadium 2000 de USA, junto a una foto de su entrenador. También ofrece una Jukebox de temas Midi, con más de 15 canciones versionadas.

Pokémon Crystal

Llega la generación «on-line»

Fue otra de las estrellas del Spaceworld. El nuevo sistema de conexión Game Boy-teléfonos móviles brilló con luz propia en la feria japonesa, especialmente con el anuncio de que el próximo Pokémon, que provisionalmente se llama Crystal, saldrá para este soporte. Aunque en el número que viene ampliaremos detalles, os adelantaremos que la

aventura se jugará on-line, si bien de momento la zona de juego estará limitada a Japón, que es donde funciona el sistema de conexión. Numerosas novedades de Game Boy, presentadas también en el show de Tokio serán compatibles con este sistema, como Beatmania GB NETJAM, el clásico de Konami. ¿Para cuándo por estos lares?



CONCURSO POKÉMON

PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKÉMON



1
NINTENDO 64
POKÉMON+
CARTUCHO
POKÉMON SNAP

5
MOCHILA
POKÉMON

5
PACKS CON
4 VÍDEOS DE
POKÉMON

5
CD'S CON LA
BANDA SONORA
DE LA PELÍCULA

5
POKÉ BALL
BLASTER

5
CD'S CON
LAS CANCIONES
DE LA TELE

10
JUEGOS DE
CARTAS
POKÉMON

BASES DEL CONCURSO

1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKÉMON OCTUBRE".

2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán 36, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero.

3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 26 de Septiembre y 26 de Octubre de 2000.

4/ La elección de los ganadores se realizará el 27 de Octubre de 2000 y los nombres se publicarán en el número de Diciembre de la revista Pokémon.

5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.

6/ Cualquier supuesto que se produjera no especificado en estas bases, será resuelto irrevocablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN

NOMBRE Y APELLIDOS:

DIRECCIÓN:

LOCALIDAD:

PROVINCIA:

CP:

TELÉFONO:

HAN COLABORADO:



POKÉMON™ STADIUM

(3ª parte)

LA GRAN BATALLA

Castillo del Líder del Gimnasio

Todos los líderes de gimnasio a los que nos enfrentamos en Game Boy nos están esperando. Aquí puedes jugar con cualquier nivel de Pokémon, pero tus entrenadores siempre usarán del mismo que el mayor de los tuyos, por lo que no debes usar niveles dispares. Con los Pokémon de alquiler, está "chupao".



GIMNASIO PLATEADO: BROCK

Moltres, Lapras, Mr. Mime y Zapdos bastarán para derrotar este gimnasio. Por si las moscas, lleva también algún Pokémon más de agua y otro de fuego.

1. CAZABICHOS



POKÉMON	VÉNCELO CON
Caterpie	Fuego o volador
Kakuna	Fuego o volador
Weedle	Fuego o volador
Beedrill	Fuego o volador
Metapod	Fuego o volador
Butterfree	Fuego o volador

2. JOVEN



POKÉMON	VÉNCELO CON
Bulbasaur	Fuego o psíquico
Paras	Fuego o bicho
Ekans	Psíquico o fuego
Oddish	Fuego o psíquico
Zubat	Psíquico o fuego
Gloom	Fuego o psíquico

3. ENTRENADOR JR.



POKÉMON	VÉNCELO CON
Farfetch'd	Hielo o eléctrico
Dugtrio	Agua
Diglett	Agua
Sandshrew	Agua
Pidgey	Hielo o eléctrico
Geodude	Agua

4. BROCK



POKÉMON	VÉNCELO CON
Onix	Agua
Vulpix	Agua
Graveler	Agua
Omanyte	Eléctrico o psíquico
Cubone	Agua
Kabuto	Eléctrico o psíquico



GIMNASIO CELESTE: MISTY

Lleva a **Zapdos, Raichu, Golem** y algún Pokémon planta como **Tangela**. Ten cuidado con quedarte paralizado a la primera de cambio si los enemigos atacan primero.

1. PESCADOR



POKÉMON VÉNCALO CON

Squirtle	Eléctrico
Wartotle	Eléctrico
Poliwag	Eléctrico
Seaking	Eléctrico
Magikarp	Eléctrico
Tentacool	Eléctrico

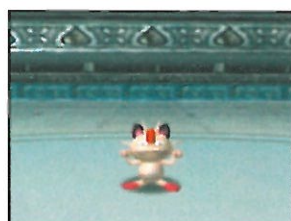
2. ENTRENADORA JR



POKÉMON VÉNCALO CON

Pidgey	Hielo o eléctrico
Voltorb	Tierra
Seadra	Eléctrico
Diglett	Tierra
Kadabra	Tierra
Jigglypuff	Eléctrico

3. NADADOR



POKÉMON VÉNCALO CON

Meowth	Eléctrico o psíquico
Omanyte	Eléctrico o planta
Goldeen	Eléctrico
Clefairy	Psíquico o eléctrico
Mankey	Psíquico
Poliwhirl	Eléctrico

4. MISTY



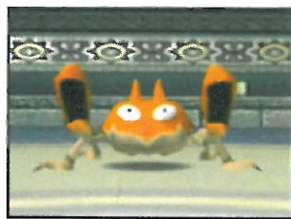
POKÉMON VÉNCALO CON

Starmie	Eléctrico o planta
Blastoise	Eléctrico o planta
Horsea	Eléctrico o planta
Staryu	Eléctrico o planta
Psyduck	Eléctrico o planta
Seel	Eléctrico o planta

GIMNASIO CARMÍN: SURGE

La técnica **Excavar** es vital para vencer aquí. Surge además nos está esperando con un Pikachu y un Raichu con la habilidad de Surf, por lo que los Pokémon de tierra no serán útiles. Recomendamos a **Zapdos, Raichu, Golem, Dugtrio, Mr. Mime** y cualquier Pokémon con la técnica de Surf.

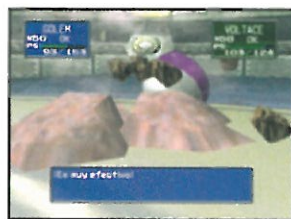
1. MARINERO



POKÉMON VÉNCALO CON

Machop	Psíquico
Slowpoke	Eléctrico
Spearow	Eléctrico
Shellder	Eléctrico
Krabby	Eléctrico
Golduck	Eléctrico

2. ROCKERO



POKÉMON VÉNCALO CON

Porygon	Tierra
Pikachu	Tierra
Voltorb	Tierra
Electabuzz	Tierra
Electrode	Tierra
Magnemite	Tierra

3. CABALLERO



POKÉMON VÉNCALO CON

Growlithe	Tierra o agua
Ponyta	Tierra o agua
Nidoran Macho	Psíquico
Charmeleon	Tierra o agua
Nidoran Hembra	Psíquico
Charmander	Tierra o agua

4. SURGE



POKÉMON VÉNCALO CON

Raichu	Psíquico
Pikachu	Psíquico
Voltorb	Tierra
Magnemite	Tierra
Electrode	Tierra
Magnetron	Tierra

TODAS LAS COPAS: CONSEJOS Y TRUCOS

GIMNASIO AZULONA: ERIKA

Aquí recomendamos a **Dugtrio**, **Mr. Mime**, **Starmie**, **Moltres**, **Zapdos** y algún Pokémon del tipo bicho. Si alguna vez caes en las garras de Erika, cambia inmediatamente de Pokémon. De ahí que sea conveniente llevar dos Pokémon con el mismo tipo de ataque.

1. CHICA



POKEMON	VÉNCALO CON
Jigglypuff	Tierra
Cubone	Agua
Wigglytuff	Tierra
Paras	Fuego
Eevee	Tierra
Rattata	Tierra

2. BELLA



POKEMON	VÉNCALO CON
Staryu	Eléctrico
Pidgeot	Eléctrico
Seaking	Eléctrico
Rhyhorn	Agua o bicho
Doduo	Eléctrico
Dratini	Hielo

3. ENTRENADORA GUAY



POKEMON	VÉNCALO CON
Marowak	Psíquico
Nidorina	Psíquico
Chansey	Tierra
Nidorino	Psíquico
Parasect	Fuego o volador
Lickitung	Tierra

4. ERIKA



POKEMON	VÉNCALO CON
Gloom	Psíquico
Vileplume	Psíquico
Victreebel	Psíquico
Weepinbell	Psíquico
Tangela	Fuego o volador
Exeggcute	Fuego



GIMNASIO FUCSIA: KOGA

El Malabarista tiene un **Kadabra** que no hace más que crear sustitutos para que apenas le quitemos vida; es una buena estrategia, pero perderá si le golpeamos insistentemente. Los Pokémon bicho aquí son vitales, y ten mucho cuidado con la destrucción de Weezing y Koffing.

1. MOTORISTA



POKEMON	VÉNCALO CON
Koffing	Psíquico
Weezing	Psíquico
Grimer	Psíquico
Venonat	Fuego o Psíquico
Ditto	Tierra
Tentacool	Psíquico o eléctrico

2. DOMADOR



POKEMON	VÉNCALO CON
Kingler	Eléctrico
Ivysaur	Psíquico
Sandslash	Hielo o agua
Weepinbell	Psíquico
Scyther	Eléctrico
Machoke	Psíquico

3. MALABARISTA



POKEMON	VÉNCALO CON
Drowzee	Bicho o eléctrico
Hypno	Bicho o eléctrico
Kadabra	Bicho o eléctrico
Abra	Bicho o eléctrico
Mr. Mime	Bicho o eléctrico
Slowbro	Bicho o eléctrico

4. KOGA



POKEMON	VÉNCALO CON
Venomoth	Psíquico o fuego
Venonat	Psíquico o fuego
Muk	Psíquico
Nidorina	Psíquico o tierra
Weezing	Psíquico o bicho
Nidorino	Psíquico



GIMNASIO AZAFRÁN: SABRINA

Los **Pokémon con ataques del tipo bicho** son vitales. La estrategia que debes seguir consiste en dormir o paralizar primero y atacar con Pin Misil de Jolteon después.

1. CALVO



POKÉMON	VÉNCALO CON
Dragonair	Hielo
Mankey	Volador o psíquico
Primeape	Volador o psíquico
Machop	Volador o psíquico
Dewgong	Electricidad
Rhyhorn	Agua

2. LADRÓN



POKÉMON	VÉNCALO CON
Ninetales	Agua, tierra o roca
Growlithe	Agua, tierra o roca
Vulpix	Agua, tierra o roca
Charmeleon	Agua, tierra o roca
Ponyta	Agua, tierra o roca
Rapidash	Agua, tierra o roca

3. EXORCISTA



POKÉMON	VÉNCALO CON
Gastly	Psíquico o tierra
Golbat	Psíquico o eléctrico
Haunter	Psíquico o tierra
Lickitung	Varios
Gengar	Psíquico o tierra
Tentacruel	Psíquico o eléctrico

4. SABRINA



POKÉMON	VÉNCALO CON
Kadabra	Tierra
Hypno	Bicho
Alakazam	Bicho
Exeggutor	Hielo
Mr. Mime	Bicho
Jynx	Bicho

GIMNASIO CANELA: BLAINE

La autodestrucción y los chupadores de vida están a la orden del día, por lo que tendrás que **esquivarlos con Excavar o Vuelo**. Tampoco dejes de lado a los Pokémon psíquicos porque intentarán dormirte y hacerte la vida imposible.

1. KARATEKA



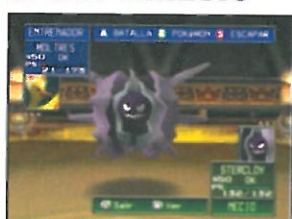
POKÉMON	VÉNCALO CON
Raticate	Psíquico o volador
Nidoking	Psíquico o agua
Primeape	Volador o psíquico
Hitmonlee	Volador o psíquico
Machoke	Volador o psíquico
Machamp	Volador o psíquico

2. MÉDIUM



POKÉMON	VÉNCALO CON
Slowbro	Bicho o eléctrico
Starmie	Bicho o eléctrico
Alakazam	Bicho
Jynx	Bicho o fuego
Poliwrath	Volador o psíquico
Hypno	Bicho

3. SUPERNEGIO



POKÉMON	VÉNCALO CON
Electrode	Tierra
Exeggutor	Volador
Snorlax	Varios
Muk	Fuego o tierra
Golem	Agua
Cloyster	Fuego

4. BLAINE



POKÉMON	VÉNCALO CON
Charizard	Agua o eléctrico
Magmar	Agua o eléctrico
Arcanine	Agua o eléctrico
Clefable	Agua
Rapidash	Agua o eléctrico
Kangaskhan	Agua

TODAS LAS COPAS: CONSEJOS Y TRUCOS

GIMNASIO VERDE: GIOVANNI

Coge a los Pokémon más rápidos que tengas y ataca siempre con tus mejores y más devastadores golpes. Es importante que lleves en tu equipo dos Pokémon de agua como **Lapras, Blastoise o Starmie**.

1. ROCKET



POKÉMON	VÉNCELO CON
Golbat	Psíquico o eléctrico
Moltres	Agua o eléctrico
Raticate	Varios
Dodrio	Eléctrico
Persian	Volador
Parasect	Volador

2. CIENTÍFICO



POKÉMON	VÉNCELO CON
Kabutops	Eléctrico
Hitmonchan	Psíquico
Magneton	Tierra
Poliwrath	Eléctrico
Fearow	Eléctrico
Lickitung	Psíquico

3. ENTRENADOR GUAY



POKÉMON	VÉNCELO CON
Omastar	Eléctrico
Clefable	Varios
Dodrio	Eléctrico
Zapdos	Roca
Tentacruel	Eléctrico o psíquico
Pinsir	Volador

4. GIOVANNI



POKÉMON	VÉNCELO CON
Persian	Varios o agua
Nidoking	Psíquicos o agua
Dugtrio	Agua
Rhydon	Agua
Nidoqueen	Psíquicos o agua
Tauros	Varios o agua

ALTO MANDO

El final está cada vez más cerca, y **si vencemos a Gary, el profesor Oak nos recompensará** con alguno de los Pokémon más difíciles de conseguir en todo el juego para nuestro cartucho de Game Boy... por si pensabas que lo habías visto todo.

1. LORELEI



POKÉMON	VÉNCELO CON
Dewgong	Fuego o lucha
Jynx	Eléctrico o bicho
Cloyster	Fuego o lucha
Lapras	Fuego o lucha
Slowbro	Eléctrico o bicho
Articuno	Eléctrico o fuego

2. BRUNO



POKÉMON	VÉNCELO CON
Onix	Agua
Machop	Psíquico o volador
Hitmonchan	Psíquico o volador
Golem	Agua
Hitmonlee	Psíquico o volador
Rhydon	Agua

3. AGATHA



POKÉMON	VÉNCELO CON
Haunter	Tierra o psíquico
Muk	Psíquico
Golbat	Eléctrico o psíquico
Venusaur	Psíquico o fuego
Arbok	Psíquico
Gengar	Tierra o psíquico

4. LANCE

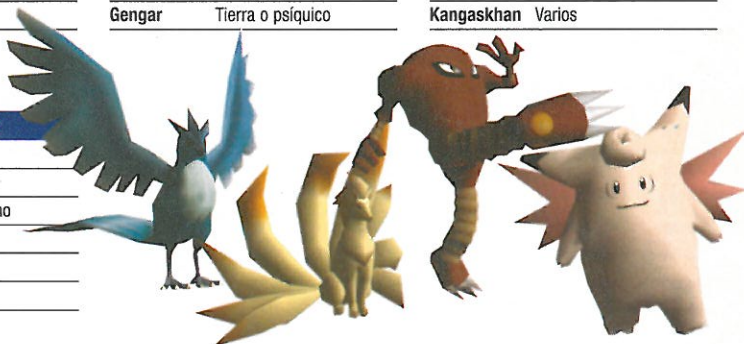


POKÉMON	VÉNCELO CON
Gyarados	Eléctrico
Lapras	Eléctrico
Dragonair	Hielo
Charizard	Agua o eléctrico
Aerodactyl	Agua o eléctrico
Kangaskhan	Varios

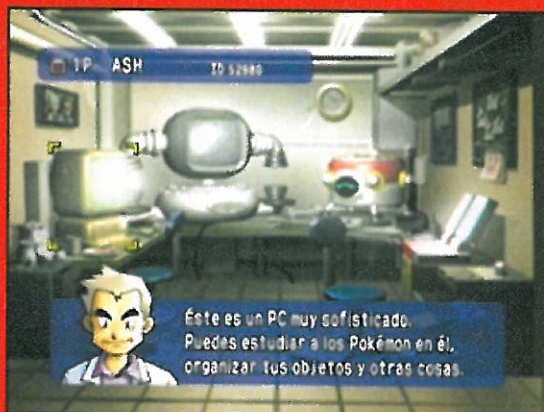
5. RIVAL



POKÉMON	VÉNCELO CON
Exeggutor	Fuego o bicho
Clefable	Varios
Slowbro	Eléctrico o bicho
Electabuzz	Tierra
Ninetales	Agua o tierra
Pinsir	Fuego o roca



Pokémon de Bonus



Nada más terminar con Gary, visita al profesor Oak con tu cartucho Game Boy conectado al **Transfer Pak**.

- **Eevee:** Intenta conseguir tres para evolucionarlos a Flareon, Vaporeon y Jolteon.
- **Hitmonlee o Hitmonchan:** Si no cogiste alguno de los dos que te ofrecía el karateka, esta es tu oportunidad.

- **Squirtle, Charmander o Bulbasaur:** Por si no tienes a algún amigo que te los pase, y por si no te has portado bien con Pikachu en la versión amarilla.
- **Omanyte o Kabuto:** ¿Fósil Hélix o Domo? Pues ahora tienes la oportunidad de tener a estos dos Pokémon que tantas veces nos han tenido indecisos.

Contra Mewtwo



Si has completado el modo Estadio y el Castillo del Gim. Líder, aparecerá Mewtwo en la pantalla principal del juego.

Mewtwo se atreve a retarnos, él solo, contra seis Pokémon que elijamos. Una vez que le vencamos se nos abrirá un nuevo modo de juego llamado **R-2** para jugar otra vez desde el principio, pero con el doble de dificultad.

Estrategia 1: Selecciona a seis Pokémon eléctricos y pon primero al que sea más rápido y que tenga la técnica Onda Trueno. Jolteon con su técnica bicho



Pin Misil es muy efectivo y bastante recomendable.

Estrategia 2: A Mewtwo sólo puedes dormirlo, por lo que no intentes paralizarlo o congelarlo porque al momento se recuperará.

Estrategia 3: Incluye a Ditto en tu equipo para que se transformen en Mewtwo. El combate será muy largo, pero merecerá la pena.

Estrategia 4: Juega con Pokémon del tipo Bicho con sus respectivos ataques, entrenados por ti, si quieres vencer a esta mutación genética sin problemas.

Dos truquitos para abrir boca

Surfing

Pikachu

A continuación puedes leer los pasos que hay que dar para conseguir surfear con Pikachu. Presta atención, que no es tan fácil como parece. Y ponle toda la habilidad que puedas.

1. Activa el modo **R-2** de dificultad.
2. Vence las **tres primeras divisiones** de la Súper Copa.
3. Haz un **equipo que contenga a un Pikachu** de tu

cartucho Game Boy.

4. **No registres** tu equipo Pokémon.
5. **Acábate la división Master Ball sacando a Pikachu** siempre en tu equipo de tres Pokémon.
6. Por una vez en la vida, intenta creer en los milagros y **no continúes ni una sola vez** si quieres que el profesor Oak le enseñe la preciada técnica de Surf a Pikachu.
7. Ve a la **Torre Pokémon** con tu cartucho de Pokémon Amarillo.
8. Ya en el juego, dirígete a

Ciudad Fucsia y baja hacia la Ruta 19.

9. **Entra en la casa** y habla con su inquilino.
10. En un periquete estarás **surfeando con Pikachu como en la intro del juego** y podrás utilizar esta técnica en el juego como hace L.T. Surge.



Conseguir una continuación

Tienes que **acabar el combate sin que debiliten a ninguno de tus Pokémon**. En Pika Copa y en Mini Copa es fácil; en las demás, sólo en los primeros combates y copas. Para conseguir las, es importante que no arriesgues demasiado a tus Pokémon durante la pelea. Este truco no funciona en el Castillo del Líder del Gimnasio.

Los mejores trucos para todos los Pokémon

Hola de nuevo a todos, Pokémon maníacos. Aquí estamos una vez más para contaros los mejores trucos para Pokémon. Este mes tenemos especial rumores y, para los más vanguardistas, las primeras claves de Pokémon Snap.

Empezar el juego con todos los Pokémon que ofrece Oak



Para usar este truco necesitas **dos Game Boy, dos cartuchos Pokémon y un cable link**. Empieza una partida en una de las dos consolas y **escoge a Bulbasaur**. Captura dos Pokémon salvajes y ve al centro Pokémon más cercano. Empieza una nueva partida en la otra Game Boy, **escoge a Charmander** y dirígete al centro Pokémon para cambiarlo por uno de los Pokémon menos

útiles de la otra Game Boy. Haz lo mismo que en el paso anterior, pero esta vez con **Squirtle**. Ahora ya tienes a los tres Pokémon iniciales y además dos de ellos intercambiados, por lo que subirán de nivel más rápidamente. Recuerda que tienes que avanzar cada partida hasta que tengas el **Pokédex**, o no podrás intercambiar los Pokémon.

Pokémon de la zona Safari, más fáciles

Para facilitarte la captura, primero debes estar en la Zona Safari, en el área del Pokémon que quieres atrapar. Deja que se terminen los pasos y **vuela a Isla Canela**. Después, nada como si quisieras pelear con Missingno y te saldrán estos Pokémon. Es ahora cuando podrás usar los ataques para debilitarlos. Esto funciona para

casi cualquier área fuera de la Zona Safari, pero no con Pokémon que tengas que pescar.

Otra forma de coger a Missingno, el Pokémon nº 0

Dirígete al **laboratorio Pokémon en Isla Canela** y, una vez dentro, entra en la primera habitación que encuentres. Allí intercambia Pokémon con otros personajes, (cualquiera sirve). Sal del edificio y ve hacia la derecha. Recorre la orilla de la isla, la mitad del tiempo haciendo surf y la otra mitad caminando. En ese recorrido te cruzarás con un **técnico que parece un microchip o un código de barras**. Duérmelo y usa una Ultra Ball. Has capturado a **Missingno, el Pokémon nº 0**.

Missingno es **tipo 1 volador y tipo 2 agua y empieza en nivel 80** (eso dicen algunos entrenadores). Otros dicen que es un **error de programación** y que lo que pasa es que se supone que ahí no deberían aparecer Pokémon, por lo tanto es un "bug".

Cómo conseguir Pokémon raros



Los puedes obtener **usando Volar y Surf**. Primero, desde el lugar donde estés, usa Volar y ve a **Ciudad Verde**. Allí habla con el viejo que te pregunta **"si necesitas ayuda"**. Tú responde no y él te enseñará a atrapar un



Pokémon. Inmediatamente después vuela a **Isla Canela** y ponte a nadar en la **costa Este** de la Isla. No te separes de la costa, y al rato te saldrán Pokémon terrestres, algunos con niveles impresionantes.

Cómo tener los tres Pokémon del principio (2ª Opción)

CONTENIDO	VIST
001 BULBASUR	73
002 IVYSAUR	TIEN
003	30
004 CHARMANDER	INFO
005 CHARMELEON	GRIT
006 CHARIZARD	AREA
007 OSQUIRTLE	IMPR
	SALE

Primero necesitas el **Pokédex**. Segundo, dos Game Boy y dos cartuchos, y para que sea más fácil, otra persona para que te ayude:

1. Avanzar ambos hasta que lleguéis a tener vuestro Pokédex.
2. Que uno capture algún Pokémon (Rattata, que es fácil).
3. Que el otro cambie su Pokémon del principio por Rattata.
4. El que se quedó con el Rattata, que comience de vuelta otro juego con otro de los Pokémon del principio.
5. Captura otro Pokémon y vuelve a cambiar.

Se dice, se comenta que...

- **¿Ya has conseguido a MissingNo?** Pues ponlo en una misma caja junto a Charmander y Exeggcutor, y te dirá que MissingNo ha evolucionado **Togepi**. ¿Verdad o mentira?

- Para ir a **Ciudad Neon** debes vencer al Alto Mando 50 veces sin salvar o recargarte. Entonces el Profesor Oak te dirá que el SS Anne ha vuelto a Ciudad Carmin. Ve allí y habla con el capitán, que muy ufano te invitará a un crucero que te conducirá hasta las puertas de Ciudad Neon.

- En Ciudad Neon compra todo lo que hay en la tienda. Después ve a un Centro Pokémon y envía un Raichu a un amigo con la condición de que te lo devuelva. Cuando lo recibas, nuestro Pokémon se seguirá llamando Raichu aunque su foto habrá cambiado, y debajo de ella pondrá **Meri**.

- Para obtener a **Nidogod/Nidogoddess**, debes obtener un Nidoking/Nidoqueen con nivel 1000 y dirigirte al Mt Moon. Busca allí a un miembro de Team Rocket y él te enseñará cómo evolucionarlo.

- ¿Quieres saber cómo conseguir a **Pikachu** o a **Marrill** en las ediciones Azul/Roja? Pues toma nota, porque los rumores dicen que es posible y enumeran los siguientes pasos: Primero **hazte con los 150 Pokémon**. Entre ellos

debes tener al menos 70 con nivel superior a 70. Ve a Ciudad Plateada y habla con el muchacho que te pregunta si has estado en



el museo. Dile que no y te llevará a la entrada. Entra, sube a la planta de arriba y habla con la chica que dice **"quiero un Pikachu"**.

Sal y, sin dar un paso en ningún sentido ni girarte, vuela hasta **Ciudad Fucsia**. Ve al Safari y coge un **Tauros**. Deja un hueco en tu alineación de forma que sólo viajes con 5 Pokémon, así podrás colocar a Tauros en el primer lugar. Ve al casino y habla con la chica que dice **"en la puerta de al lado te cambian por premios"**, sólo que esta vez te dirá **"hey, tienes todas esas medallas?"**

Guau, bien, para serte sincera me gusta que hables conmigo. Te daré este Pokémon que encontré perdido en el museo Pokémon. Es muy fuerte y no puedo controlarle, así que como tú tienes todas las medallas... cógelo". A continuación te dirá

"recibes ??????", pero

no puedes usarlo. Ahora hay que ir a ver al profesor Oak. Habla con él y te dirá "le has entregado el correo de Oak" (como al principio del juego). Entonces el Pokémon que esté primero en tu lista pasará a llamarse ??????. Ve al cambiador de nombres y llámale **Marrill**. Es un Pokémon de **nivel 999** y aparecerá en tu **Pokédex** con el número **154**.

- Consigue un **Dratini** en la edición Roja, intercámbialo con un amigo y que él lo evolucione a **Dragonair** en la versión azul. Cuando te lo devuelva, evolucionalo a Dragonite y acto seguido ve donde está Mewtwo y dale a Dragonite una piedra de Fuego. Te dirá que no pasa nada, pero lo cierto es que Dragonite habrá ganado la cabeza de Yoshi, y si miras el Pokédex habrá un nuevo Pokémon: **999 Yoshi**.

Aviso: Estos trucos son rumores que hemos recopilado de algunas páginas de Internet.



¿Problemas para atrapar a Snorlax?

Así que no tienes demasiada suerte con el perezoso Snorlax. Pues nada, toma nota de la receta y se curarán todos tus males. La clave es **utilizar a Butterfree**. Atácalo a muerte con **Confusión** alternándolo con **Picadura**. Es importante mantenerlo dormido. Ahora es suficiente, seguro estará dormido y confundido. Atácalo con **arañazo** o **cuchillada** hasta que esté sin nada de energía, y lanza la Poké Ball. Recuerda el truco de **Arriba + B** para que sea más fácil.



Obtén a Kangaskan desde Missingno

Dale un **caramelo raro** a **Missingno** y se convertirá en un Kangaskan. Así de fácil.

¿Cuántas piedras hay y para qué sirven?



Hay **cinco** piedras. Algunos Pokémon sólo evolucionan con una piedra de su tipo, pero antes de usarla enséñale los movimientos que te interesen. Estas **piedras se compran en la 3ª planta del Departamento de Ventas de Ciudad Azulona** excepto la piedra Lunar, que la consigues a lo largo del juego.

Evoluciones

- **Con una Piedra Trueno:** De Pikachu a Raichu y de Eevee a Jolteon.
- **Con una Piedra Fuego:** De Growlithe a Arcanine, de Eevee a Flareon y de Vulpix a Ninetales.
- **Con una Piedra Hoja:** De Gloom a Vileplume, de Exeggcutte a Exeggutor y de Weepinbell a Victreebel.
- **Con una Piedra Agua:** De Staryu a Starmie, de Eevee a Vaporeon, de Poliwhirl a Poliwath y de Shellder a Cloyster.
- **Con una Piedra Lunar:** De Clefairy a Clefable, de Nidorino a Nidoking, de Nidorina a Nidoqueen y de Jigglypuff a Wigglytuff.



Deshazte de algunos ataques



Como no sólo los jugadores experimentados tienen a bien leer esta revista, sino que también hay principiantes, para vosotros de vez en cuando tenemos algún consejo interesante. Por ejemplo, éste: en cuanto puedas, deshazte de los ataques que no sirvan de mucho (gruñido, fortaleza...). Molestan y ocupan espacio.

Ir a las islas Fallo!



Lo primero, asegúrate de **llevar vuelo con un Pokémon en el equipo**. Ahora vete a la Zona Safari. Sal. Te preguntarán: ¿ya

te vas? Di no, graba y apaga la consola. Sal y acércate al señor de la derecha, que te preguntará si quieres entrar en la Zona Safari. Repite que no y vete a las Islas Espuma. Camina de un lado a otro hasta que te digan que debes salir de la Zona Safari. Ahora sal por el camino de abajo: ¿qué lugar es este? Nadie lo sabe.

¿Imposible batir el récord de puntuación en Pokémon SNAP?

Desde luego pan comido no es. Has de demostrar que eres un buen fotógrafo para obtener las mejores puntuaciones. Un consejo es que trates de **conseguir el máximo número posible de tipos diferentes**, para lo cual no debes cortarte a la hora de tirar instantáneas. Cuantas más, mejor; así aumentan las posibilidades. Otras estrategias que puedes utilizar son:

- Toma fotos con el **Pokémon centrado** en pantalla.
- Procura **anticiparte a los acontecimientos**. Arroja objetos por delante de ti cuando quieras conseguir una pose especial.



Pokémon 3 STOP



Nintendo
Action

Nintendo

pokemon.nintendo.es

© 1995, 1996, 1998, Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc. © 1999, 2000 Nintendo/HAL Laboratory, Inc.

POKÉMONTM STADIUM



- Intenta **capturar a varios Pokémon de la misma especie en la foto**. Conseguirás bonus.
- **Salva la partida**. El cartucho no te preguntará si quieres salvar, por lo que debes ser tú quien permanezca atento para salvar el recorrido antes de apagar la consola.

Obtén 99 de cualquier ítem (truco de Missingno)



Ve con el señor de **Ciudad Verde** que te muestra cómo capturar un **Caterpie** (el que bebe café). Habla con él y cuando te pregunte si estás apurado, dile que no, para que capture a Caterpie. Coloca en la 6ª posición el ítem que quieras duplicar. Vuela a Isla Canela, y usa surf en la orilla entre agua y tierra, arriba y abajo hasta que te enfrentes a Missingno. No lo atrapes y dérrátalo. Habrás duplicado los ítems.

¿Cómo sacar a Jigglypuff en Super Smash Bros?

Sí, sí, ya sabemos que esto no es un juego de Pokémon, pero

es que es tan majo, que no nos resistimos a cotillearos la fórmula para que vea la luz en este juego de lucha. Además es uno de los personajes secretos del juego más fáciles de obtener. Basta con **acabárselo en modo un jugador para que aparezca**. Jigglypuff tiene una buena selección de movimientos, incluyendo la relajante y misteriosa melodía que lleva a sus rivales hasta el sueño. Quizá uno de los combates más divertidos del juego sea el que enfrenta a Jiggly con Donkey Kong.

Pelea con Pokémon del safari fuera de zona safari

Para pelear y capturar Pokémon de la Zona Safari en cualquier lado, primero ve al parque y acábate el tiempo en un solo lado. Sal y utiliza volar hacia Isla Canela. Usando SURF, surfea arriba y

abajo entre la tierra y el agua. Al surfear, deberás pelear contra Pokémon de la Zona Safari.



¿Dónde están los Pokémon?

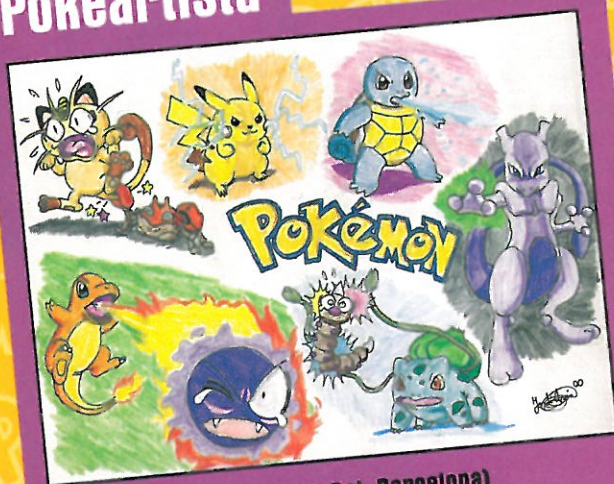
Información confidencial que pronto ampliaremos en estas páginas. Revelamos en qué parte del juego (Rojo/Azul) están los 45 primeros Pokémon.

NUM	NOMBRE	DÓNDE ESTÁ	NUM	NOMBRE	DÓNDE ESTÁ
01	Bulbasaur	Profesor Oak	23	Ekans	Rutas 4, 8, 9, 11, 23
02	Ivysaur	Evoluciona del 01	24	Arbok	Ruta 23, Cueva Celeste
03	Venusaur	Evoluciona del 02	25	Pikachu	Bosque Verde, Planta Eléctrica
04	Charmander	Profesor Oak	26	Raichu	Cueva Celeste, Planta Eléctrica
05	Charmeleon	Evoluciona del 04	27	Sandshrew	Rutas 4, 9, 11, 23
06	Charizard	Evoluciona del 05	28	Sandslash	Ruta 23, Cueva Celeste
07	Squirtle	Profesor Oak	29	Nidoran (H)	Ruta 22, Safari
08	Wartortle	Evoluciona del 07	30	Nidorina	Ruta 11, Safari
09	Blastoise	Evoluciona del 08	31	Nidoqueen	Evoluciona del 30
10	Caterpie	Rutas 24, 25, Bosque Verde	32	Nidoran (M)	Ruta 22, Safari
11	Metapod	Rutas 24, 25, Bosque Verde	33	Nidorino	Safari
12	Butterfree	Evoluciona del 11	34	Nidoking	Evoluciona del 33
13	Weedle	Rutas 24, 25, Bosque Verde	35	Clefairy	Mt. Moon, Cueva Celeste
14	Kakuna	Rutas 24, 25, Bosque Verde	36	Clefable	Evoluciona del 35
15	Beedrill	evoluciona del 14	37	Vulpix	Rutas 7, 8, Mansión Pokémon
16	Pidgey	Rutas 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 24, 25	38	Ninetales	Evoluciona del 37
17	Pidgeotto	Rutas 14, 15, 21	39	Jigglypuff	Ruta 3
18	Pidgeot	Evoluciona del 17	40	Wigglytuff	Cueva Celeste
19	Ratatta	Rutas 1, 2, 14, 15, 16, 17, 18	41	Zubat	Mt. Moon, Túnel Roca, Islas Espuma
20	Raticate	Rutas 16, 17, 18	42	Golbat	Ruta 23, Islas Espuma
21	Spearow	Rutas 3, 4, 9, 11, 16, 17, 18	43	Oddish	Rutas 5, 6, 7, 12, 13, 14, 24, 25
22	Fearow	Rutas 17, 18, 23	44	Gloom	Rutas 12, 13, 14, 15
			45	Vileplume	Evoluciona del 44

ZONA Pokémon™

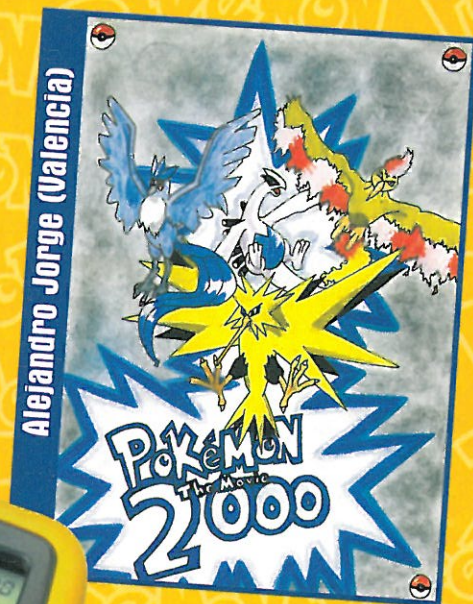


Pokéartista



Jordi Arán Ramón (Sant Boi, Barcelona)
Gracias por tu colaboración, Jordi. Como ves, ha sido el dibujo que más nos ha gustado de todos los que nos han llegado. ¡Y hay mucha competencia! Apuntamos tu sugerencia de publicar una lista con los Top 10 Pokémon de los lectores, y de paso decimos que tu podio está ocupado por Charmander, Pikachu y Squirtle, en este orden.

¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.



¡Participa y Gana!



Todos los meses regalaremos 5 podómetros Pokémon Pikachu entre todos los dibujos y cartas que publiquemos.

Nintendo

Busca las diferencias



Agudiza la vista y encuentra las 6 diferencias que hay entre estos dos grandes Nidoking.

El Super Pokémon

¿Alguna vez os habéis imaginado cómo sería el guerrero Pokémon perfecto? En Nintendo Acción lo hemos creado.

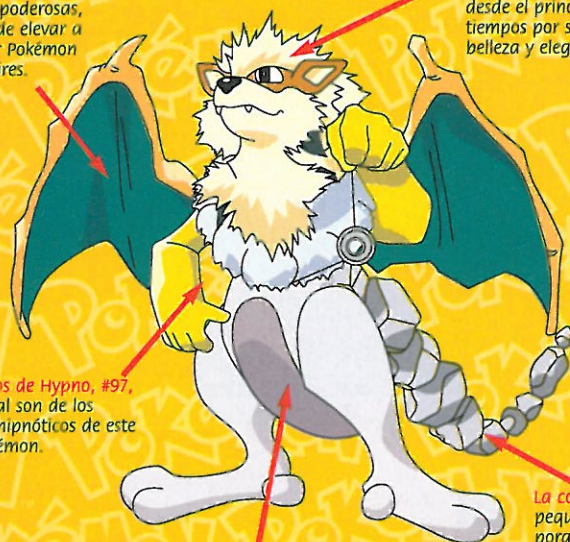
Las alas, de Charizard, #06, fuertes y poderosas, capaces de elevar a cualquier Pokémon por los aires.

La cabeza es de Arcanine, #59, un Pokémon admirado desde el principio de los tiempos por su increíble belleza y elegancia.

Los brazos de Hypno, #97, danzan al son de los poderes hipnóticos de este sutil Pokémon.

El cuerpo pertenece al legendario Mewtwo, #150, que para eso es el más temido de los Pokémon.

La cola es una pequeña trampa, porque en realidad es Onyx, #95, elegido por su dureza y poder de resistencia.



El Pokéfan

De la cabeza a los pies

La moda Pokémon sigue levantando pasiones. Este mes os ofrecemos dos atractivas novedades: **zapatillas** para cuidar vuestros pies, y **juego de sábanas**, para que durmáis con vuestros héroes preferidos.



GANADORES (Superconcurso nº1)

CDs BANDA SONORA PELÍCULA POKÉMON

Jorge Díaz Pico	A Coruña
Héctor Magán López	Barcelona
Marcos Ruiz Torrijos	Ciudad Real
Diego Rubio Martínez	Madrid
Miguel A. Bozosa Blanco	Madrid

CDs CON LAS CANCIONES DE LA TELE

Marc Reyes Torbisco	Barcelona
Luis Izquierdo Quilez	Barcelona
Alberto Añón Lara	Córdoba
Alexander Camarero	Guipúzcoa
Jorge Palacios Delgado	La Rioja

JUEGO POKÉMON AMARILLO (GBC)

Carlos Manso Fernández	Badajoz
Juan Gaviño García	Cádiz
Juan M. Dols Sastriques	Castellón
Jose M. López Fernández	Málaga
Daniel Vargas Durán	Murcia

JUEGO POKÉMON STADIUM (N64)

Daniel Ochando Torres	Barcelona
Jaime Barriga Serrano	Cádiz
Fco. Javier Garrido Ruiz	Ciudad Real
Gorka Alberdi Echeberria	Guipúzcoa
Carlos Galán Boluda	Valencia

JUEGO DE CARTAS POKÉMON

Alejandro Adrada López	Badajoz
Sebastián Llompart Amengual	Baleares
Blanca Arias Dabia	Barcelona
Unai Idiákez Crucelegui	Guipúzcoa
Jorge Vallejo Cayuela	Madrid
Alex Sierra Mato	Madrid
Jose M. Marín Guillén	Murcia
Javier Garrido	Toledo
Miguel Fernández Maroto	Valladolid
Juan Borge De Prada	Valladolid

PACKS 4 VIDEOS POKÉMON

Carlos Alfaro Crescencio	Baleares
Alex Gellings Sánchez-Herrera	Ciudad Real
Adrián Urbano León	Córdoba
Ignacio Gutiérrez Pardo	Córdoba
Diana López Mur	Huesca

POKÉ BALL BLASTER

Manuel Ramos Trula	Cantabria
Iñigo Gomendio Martín	Guipúzcoa
Mikel García Piñeiro	Guipúzcoa
Borja Casado Hernández	Guipúzcoa
Alberto García Álvarez	Pontevedra

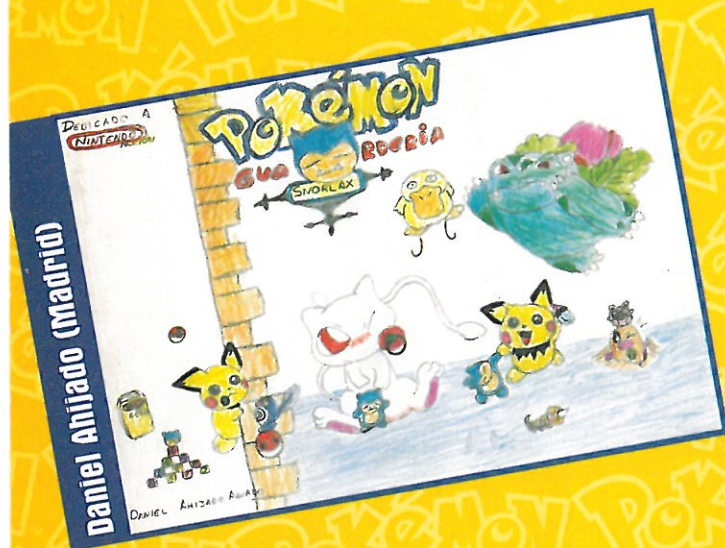
ZONA Pokémon



Sopa de Letras Pokémon

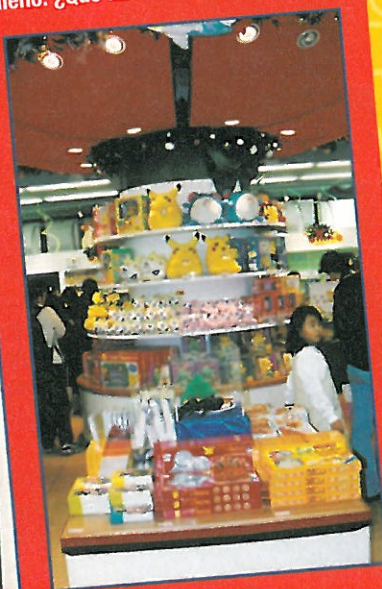
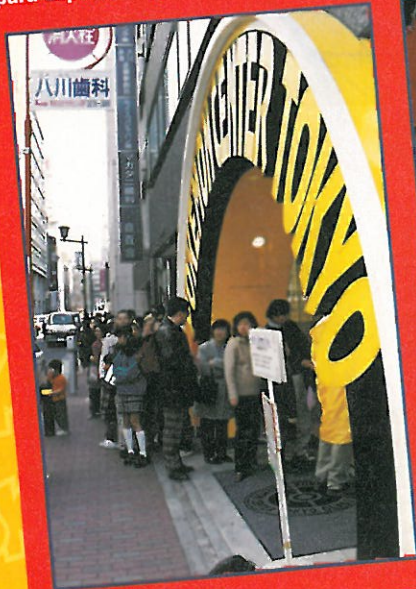
B	E	G	Y	T	S	I	M
E	R	I	T	R	O	L	A
P	I	O	L	I	N	G	O
L	K	I	C	K	O	I	S
T	A	B	I	K	A	O	S
S	A	N	L	U	I	V	E
U	L	A	L	A	L	A	X
R	S	A	B	R	I	N	A
E	R	A	U	N	P	I	E

Encuentra los nombres de los 8 Líderes Pokémon de las ediciones de Game Boy.

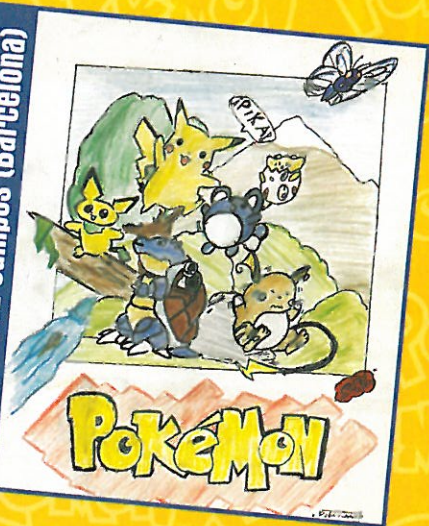


Compra de todo en los PokéCenter

Si tenéis pensado viajar a Japón en las próximas fechas, ahorrad unos cuantos yens para gastarlos en estos PokéCenter, tiendas exclusivamente dedicadas a la venta de productos Pokémon. Allí podréis saciar vuestra Pokemania llenando la cesta con artículos inimaginables. Que sepamos hay PokéCenter en Tokio y Osaka, pero no digáis que no molaría traernos uno para España. Seguro que estaría siempre lleno. ¿Que no?



Sergi Sánchez Campos (Barcelona)



Poképasatiempo

Agudiza la vista y dinos cuántos Pokémon hay en esta imagen.



**Identifica estos
Pokémon y demuestra
que eres el mejor
entrenador**



Clubes

■ **Club Pokémon.** Si estás interesado, y tienes entre 8 y 15 años, no dudes en apuntarte. Eso sí, debes poner tus Pokémon favoritos e incluir tres sellos. Te esperan un montón de regalos. Escribe a la dirección: **Sara Álvarez. C/Doña María de Portugal, 3-2ºC. 45600 Talavera de la Reina. Toledo.** ¡Prometo contestar!!

■ **Club Mew.** Requisitos para formar parte de él: Ser pokéadicto, tener el juego Pokémon de Game Boy, ser fiel al club y saber cosas de Pokémon. Manda tu carta a: **Club Mew. Víctor Pedreño Moya. C/del Carmen, 36 3º 1º 08930 Sant Adrià del Besòs. Barcelona**

■ Quiero formar un Club Pokémon para intercambiar ideas, dibujos y hablar de todos sus juegos y productos. A todos los interesados, escribir una carta en la que digáis cuál es vuestro Pokémon preferido, a: **Gabriel Pozuelo. C/Emilia Pardo Bazán 48 13600 Ciudad Real.**

■ **Club Pokémon.** Si quieres hacerte socio/a del club de fans de Pokémon y recibir premios, carné y todo lo relacionado con Pokémon, envía tus datos personales y tu Pokémon favorito a: **Club Pokémon. Martín Sánchez Yébenes. Av. Manolète, 46 4º2 14005 Córdoba.**

Soluciones pasatiempos

1. Virebebe 2. Nidoran (macho) 3. Doduo

Siluetas

¿Cuántos hay?

10.

Koga, Blaine y Giovanni.

Brock, Misty, Lt. Surge, Erika, Sabrina,

Sopa de letras

cola y color de la oreja.

Uña de la mano, diente, línea de la

espalda, mancha en la rodilla, línea de la

Diferencias Nidoking



Pokémon Amarillo

Para empezar, recorrido de arriba abajo por Pueblo Paleta y Ciudad Plateada, desentrañando las primeras claves del juego.

1. PUEBLO PALETA

La aventura comienza en el pueblo Paleta.



Después de elegir nombre para tu héroe, **explora la ciudad y habla con cada personaje**. Verás que no pasa nada pero obtendrás cierta información. Entonces, **vete del pueblo**.



Antes de que consigas salir, el **profesor Oak** te detendrá y, tras cazar un Pikachu, te llevará a su laboratorio.



Allí te dará información sobre los Pokémon y sus hábitos, y después te dejará escoger un

Pokémon de los que tiene para comenzar a entrenar.



Gary no te dejará elegir y Oak te dará a su Pikachu. Antes de poder salir de allí, el nieto del profesor Oak te desafiará a un duelo. Si ganas, obtendrás algo



Todavía no puedes cogerlos, pero te queda el remedio de **luchar para que tu primer Pikachu adquiera experiencia y eleve su nivel de combate.** Puedes encontrar a **Pidgey**, un Pokémon volador, y a **Rattata**, un Pokémon de tipo normal.



información de todo Pokémon que hayas visto o capturado. Importante: antes de irte, **ve a casa de Gary y su hermana te dará un mapa para que conozcas en todo momento en qué zona del juego estás.** No pases por alto este detalle.



Debes intentar capturar y acumular algunos Pokémon de diferentes clases. En este bosque encontrarás **varios entrenadores Pokémon que lucharán contra ti.** En los combates contra otros entrenadores no puedes coger sus Pokémon, ya que el objetivo es vencerlos para que tus Pokémon adquieran experiencia.



Si tu Pokémon se desmaya, **vete de nuevo a tu casa y tu mamá lo curará.** Cuando llegues a la **Ciudad Verde**, **ve a la tienda Pokémon** o al centro Pokémon para curar completamente a tu Pikachu.



A continuación vuelve a la **tienda de la Ciudad Verde.** Allí debes comprar algunas **Poké Ball**, con las que podrás capturar los Pokémon salvajes que debilites en una batalla. También podrás comprar un **antídoto** o dos, para curar a tus Pokémon cuando sean envenenados.



de dinero. Antes de continuar ve a tu casa y **coge la poción de tu ordenador.** Después vete al norte, a la **Ciudad Verde.** Por el camino puedes luchar con algunos Pokémon salvajes.



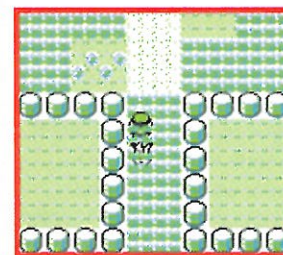
Alguno de los entrenadores tiene Pokémon bastante fuertes y deberás usar a tu Pokémon con más nivel de entrenamiento para poder vencerlos. Durante tu viaje por el bosque puedes encontrar una **poción**, un **antídoto** y una **Poké Ball**. Si mantienes **rumbo norte** encontrarás la salida del bosque a la **Ciudad Plateada.**



Cuando entres en la **tienda**, el comerciante te dará un **paquete para que se lo lleves al profesor Oak.**



En este punto puedes irte de la ciudad. También puedes volver a las zonas donde viste **Pokémon salvajes y capturar alguno (por ejemplo un Pidgey).** Hagas lo que hagas tu siguiente destino es el **Bosque Verde**, que está al norte de la Ciudad Verde. En el bosque puedes encontrar diversos Pokémon incluyendo **Caterpie** (en ese momento no te servirá de mucho pero si lo evolucionas y aprende **picotazo venenoso** te será muy útil), **Metapod**, **Weedle**, etc.



Vuelve al pueblo Paleta y dáselo. **Oak te mostrará su agradecimiento dándote la Pokédex.** La Pokédex te dará

2. CIUDAD PLATEADA

En la Ciudad Plateada el juego empieza a **ponerse difícil**.



Aquí hay un **museo**, un **centro Pokémon** (donde podrás restablecer a tus Pokémon), una **tienda** y tu **primer gimnasio**, donde **librarás una fuerte batalla contra Brock**.



Brock tiene dos Pokémon del tipo **roca**, uno en el **nivel 12** y otro en el **14**.



Cuando lo vengas, conseguirás la **Medalla Roca** y algo llamado **MT34**. Estas MT (máquinas técnicas) enseñarán

a tus Pokémon una habilidades especiales. Pues eso, que una vez quites de enmedio a Brock, te debes dirigir al Centro Pokémon para curar a tus Pokémon. Después, sal de la ciudad. En la **ruta 3** llevarás el camino hacia **Mt. Moon**. Ten mucho cuidado porque allí hay varios entrenadores con muchas ganas de combatir.



En realidad, **no son tan fuertes como Brock**, pero te darán algo de guerra. Por el camino puedes encontrar dos nuevos Pokémon. Uno es **Jigglypuff**, un Pokémon de tipo normal que tiene el poder de dormir con su mágico canto, y un **Spearow**, uno del tipo vuelo cuyo picotazo puede ser mortal. Ni que decir tiene que te hagas con ellos.



En **Mt. Moon** (entras en ella a través de una cueva) puedes conseguir bastantes cositas. Hay muchos entrenadores rivales, algunos del **Team Rocket**, que como sabrás es un grupo de malvado de entrenadores que tiene en sus filas a los mejores Pokémon. Los ítems que puedes encontrar son: **dos pociones**, un **caramelo raro**, una **cuerda huída**, la **piedra lunar**, y los **MT12** y **MT01**.



También puedes capturar otros tipos de pokémon: un **Zubat**, un **Clefairy** y un **Geodude**, que es un Pokémon muy fuerte del tipo roca. Tras enfrentarte al **montañero que cubre una de las últimas escaleras**, accederás a otra gruta. Explora el área entera para conseguir todos los objetos que puedas y, cuando te hagas con uno de los **fósiles**, hallarás la salida hacia la **Ruta 4**. Una vez fuera, sigue el camino a la **Ciudad Celeste** donde te espera un nuevo gimnasio. En la ruta puedes capturar más Pokémon. Hasta el mes que viene...



El Profesor Oak te responde



Ciudad Azafrán

¿Qué hago si no me dejan ir a Ciudad Azafrán?

Javier Toro, Cuenca

Como puedes ver, los guardas están sedientos. Si vas a Ciudad Azulona y entras en el Centro Comercial de arriba del todo, verás máquinas de refrescos. Compra uno y dáselo a un guardia: te dejará pasar.

Buscando a Mewtwo

Pregunta directa: ¿dónde está Mewtwo en Pokémon Rojo/Azul?

Salva Martínez, Málaga

Cuando termines la LIGA POKÉMON, el juego no habrá terminado. Si reinicias y CONTINUAS la partida salvada, verás que puedes seguir desde Pueblo Paleta. Ahora bien, ya eres el MASTER, así que ve a Ciudad Celeste y sube para arriba, a la

izquierda, luego baja, ponte a hacer SURF y por fin llegarás a la cueva llamada Mazmorra Rara. Ahí encontrarás a tu amigo.

Las aves legendarias

¿Dónde están los tres pájaros legendarios?, ¿y Eevee y Dragonite?

Juan Asunción, Madrid

Esos son los Pokémon más difíciles de conseguir y los más raros. Moltres está en la cueva de la Calle Victoria; Articuno, en las Islas Espuma; y Zapdos, en la Central Eléctrica (llegarás a la central haciendo surf en una especie de río que hay antes del TÚNEL ROCA). Eevee está en la Mansión Azulona, pero no entres por el frente, sino que debes dar la vuelta para entrar por atrás. Lo verás arriba, en una Poké Ball. A Dragonite debes evolucionarlo de Dragonair (a Dragonair se le consigue desde Dratini, que está en el Safari si coges la SUPER CAÑA y pescas).

Caza complicada

¿Cómo capturo a un Pokémon difícil?

Vicente Húmera, Cádiz

Es no es tan difícil, veamos... Hay cuatro tipos de Poké Ball: normal, Superball, Ultraball y Masterball. Con las Poké Ball té sera casi imposible coger Pokémon de nivel 20; con la Superball no podrás pillar de nivel 50; pero con la Ultraball podrás cogerlos a todos... La Ultraball cuesta 600, la Superball 400 y la Poké Ball 200. Con la Masterball podrás coger al Pokémon salvaje que quieras, sin necesidad de debilitarlo.

No obstante, cuanta más energía le quites y más debilites al Pokémon que quieras coger, más fácil será hacerte con él. También puede ocurrir que no aciertes con la Poké Ball porque los Pokémon sean muy esquivos. Como Articuno, Dratini, Zapdos, Mewtwo, Moltres y Mew, por ejemplo. Para solucionarlo, basta con llevar un Pokémon psíquico como Butterfree o Jigglypuff, que te permitan dormirlos.

Las pepitas

¿Para qué sirven las pepitas?

Sandra Toñiz, Madrid

Las pepitas son de oro, claro, y como te imaginas tienen mucho valor. Si vas a una tienda y la vendes, te darán nada menos que 5.000 monedas con las que podrás comprar todo lo que te dé la gana.

Busco a Shellder

Me gustaría saber dónde puedo conseguir a Shellder en Pokémon Amarillo.

Vicente Bermejo Bermejo (Segovia)

Puedes conseguirlo en las rutas 19, 20, 21 y en Islas Espuma.

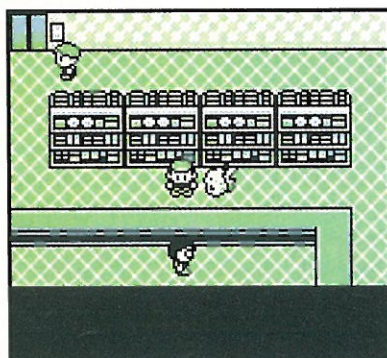
¿Togepi en ...?

¿Existe Togepi en la Edición Azul?

J. Salvat (Barcelona)

Si pones un Charmander, un Exeggutor y un Missingno en una misma caja, te dirá que Missingno ha evolucionado a Togepi.

CONTENIDO	VIST
001 BULBASUR	73
002 IVYSAUR	TIE
003	30
004	INFO
005 CHARMANDER	GRIT
006 CHARMELEON	AREA
007 CHARIZARD	IMPR
SQUIRTLE	SALE



Las piedras

¿Dónde se encuentran las piedras en Pokémon Rojo y Azul?

Luis F. García Alcaraz (Madrid)

Hay cinco piedras. Algunos Pokémon sólo evolucionan con una piedra de su tipo pero antes de usarla sobre él, es casi imprescindible que le enseñes los movimientos que te interesen. Estas piedras se compran en la tercera planta del Departamento de Ventas de Ciudad Azulona, excepto la Piedra Lunar, que la consigues a lo largo del juego.

Interesado por Mew, como todos...

Llevo leyendo vuestras revistas desde los primeros números y me gustaría que me dijerais dónde se encuentra Mew en Pokémon Game Boy. Gracias.

Daniel López Sánchez (Salamanca)

Algunos entrenadores cuentan que Mew está cerca del SS. ANNE. Para conseguir que este truco funcione es muy importante que no subas al SS. ANNE en ningún

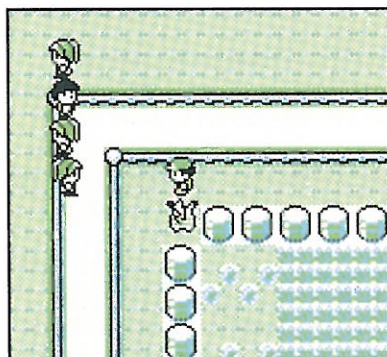
momento en Ciudad Carmín, de modo que para poder seguir adelante, tendrás que usar el cable link con un amigo que tenga un Pokémon con la habilidad CORTE. Ahora juega hasta que obtengas FUERZA y SURF, vuelve al SS. ANNE pero no llegues a entrar, quédate donde se ve el barco en pequeño y usa el SURF para nadar a la derecha. Llegarás a un sitio con tierra. Usa FUERZA para mover la roca y encontrarás una Poké Ball que en realidad es MEW, Pokémon 151.

De repente, Missingno

Tengo la Edición Amarilla de Pokémon e hice un cambio con una Edición Roja. En mi sitio no aparecieron mis Pokémon, sino Missingno. ¿Qué pasó?

Gabriel Pérez López (La Coruña)

Probablemente tu amigo tuviera a Missingno camuflado con el nombre de otro Pokémon, y al cambiarlo te apareció a ti con su nombre original.



Localiza a Dratini

Tengo Pokémon Amarillo y me gustaría saber dónde están Dratini y Ekans.

Iker Vital (Navarra)

Dratini se encuentra en la Zona Safari y Ekans en las rutas 4, 8, 9, 11 y 23.

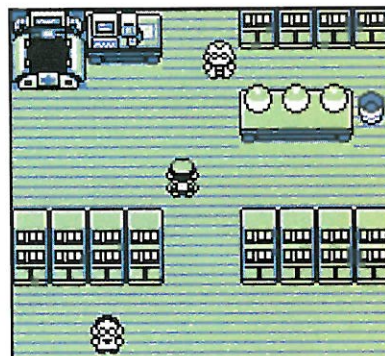
Busco a varios...

¿Donde puedo encontrar un Kadabra, un Marowak y un Hypno?

Adriá Delgado Iniesta (Barcelona)

A Kadabra y a Hypno los puedes conseguir deambulando por la Mazmorra Rara; y a

Marowak lo tienes que buscar en ese mismo lugar y en Calle Victoria.



Compatibles

Hola, tengo la Game Boy Pocket y las Ediciones Azul y Amarilla de Pokémon y me encantan. Quisiera saber si Pokémon Oro y Plata van a estar disponibles para la Pocket o solo para Game Boy Color. Muchas Gracias y felicitaciones por la revista, es genial

J. Antonio Sánchez Herrera (Madrid)

No te preocupes. Ya te avanzamos que los nuevos Pokémon de Game Boy estarán disponibles para los dos portátiles. Desde luego el juego sacará partido de los colores de Game Boy Color, pero también podrás jugarlo en blanco y negro.

Mewtwo vs Mew

Quiero felicitaros por vuestra revista ya que me gusta mucho.

Me puedes responder a estas preguntas:

1. ¿Sale Mew en alguna edición?
2. ¿En las ediciones dorada y plateada

van a salir los 150 Pokémon?

3. ¿De qué tipo es el Pokémon 247#Lugia?

4. ¿Quién es mejor Mewtwo o Mew?

Francisco Díaz Cebrián (Albacete)

1. Sale sólo en la Amarilla, aunque algunos entrenadores dicen que también sale en la Roja y en la Azul. Otros entrenadores dicen que MEW se puede encontrar en la mansión de Isla Canela cuando obtienes los 150 Pokémon o simplemente venciendo al Alto Mando un par de veces y luego aparece en el Hall de la fama.
2. En las ediciones dorada y plateada salen los 150 pokémon de las ediciones que ya conoces, junto a otros 100 nuevos, lo que da un total de 250 Pokémon.
3. Es una pregunta algo complicada, pero te doy una pista: Vive en las profundidades del océano.
4. Son los dos muy buenos, pero depende de cómo los entrenes.

Cómo conseguir a Mewtwo

En Pokémon Stadium, ¿cómo puedo coger a Mewtwo?

José Pedro García López (Almería)

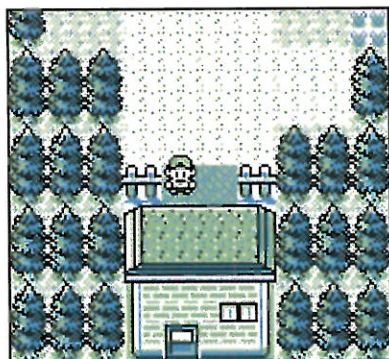
Para conseguir a Mewtwo deberás vencerlo en el combate final. La clave para derrotarlo es la paciencia. Este Pokémon tiene mucha velocidad y siempre ataca el primero. Bájale la energía poco a poco con un ataque simple (como araño o cuchillada por ejemplo). Cuando le quede 1/4 de energía deberás atacarlo con un ataque poderoso (como hyper rayo), porque si le queda poca vida usará el ataque descanso y tendrás que volver a empezar.

Miedo de perderlo

¿Se me borraría el juego si tengo a Mew y lo paso por el Game Link?

Pablo Martín Ballester (Zaragoza)

No, ya que contará como otro Pokémon más en tu PC. Eso sí, deberás intercambiarlo con otra edición igual.



Pichu

¿En qué edición Pokémon aparece Pichu?, ¿cuándo saldrá esa edición?

Manuel Ríos (Madrid)

Pichu aparece en las ediciones Oro y Plata formando parte del total de los cien nuevos Pokémon. Todavía no te puedo decir la fecha exacta pero si sé que hasta el año que viene, probablemente a principios, no saldrá a la venta en España.

Cómo conseguir a Mewtwo

¿Hay alguna forma de coger a Mew?

Me dijo un amigo que lo había cogido en una isla, pero yo fui a esa isla y no salió ninguno.

Sheriyar Bokhari (Madrid)

Bueno, como es la pregunta del millón, y de hecho ya la hemos respondido en esta



misma sección, voy a contarte varias formas secretas de atraparlo, que a lo mejor no has leído en ningún sitio.

Una de esas formas es la de la Cueva Dragón, donde puedes ver Dragonair y Dragonite salvajes, y al final está Mew. Para llegar a ella debes tener a los tres Pájaros Legendarios y a las tres evoluciones de Dratini, o sea Dratini, Dragonair, Dragonite, Zapdos, Moltres y Articuno. Si no funciona con esta alineación, lo que se necesita son las tres evoluciones de Eevee con Eevee incluido, más Mewtwo: Mewtwo, Eevee, Vaporeon, Jolteon, Flareon y otro Pokémon. Cuando los tengas, ve a visitar a Bill que te abrirá la puerta a la Cueva Dragón. Si Bill no te la abre, ve a la Zona Safari donde está el SURF, habla con la persona que hay allí y luego vuelve a hablar con Bill. Esto es la teoría, porque la verdad es que cada entrenador juega de una manera diferente y dependiendo de lo que hagas en el transcurso del juego podrás ver a Mew en un lugar u otro.

El caramelo raro

¿En qué lugares de la Edición Azul de Pokémon se encuentra el Caramelo Raro?

Adriana

Puedes conseguir el Caramelo Raro en Ciudad Azulona, en el Centro Comercial, pero ojo que sólo aparece a veces. También suelen aparecer caramelos si inspeccionas bien los escenarios más complicados del juego. Un poco de valor, mujer.

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**,

Hobby Press, Revista Pokémon, C/Pedro Teixeira, 8, 2ª planta. 28020 Madrid.

Escaparate



▲ Estas dos cintas de video, cada una con dos capítulos de la serie de dibujos, forman la edición Roja. Recordad que son episodios no vistos en Tele 5. En el texto principal tenéis una breve reseña sobre ellos.

Y estas dos pertenecen a la Edición Azul. La duración de los dos episodios es de 50 minutos aprox.

Los vídeos de los r

SAV prepara un lanzamiento monstruoso con dos nuevos pack

Todos los fans de Pokémon debéis marcar en el calendario, bien clarito, el día **26 de septiembre**. Porque esa es la fecha elegida por SAV para poner a la venta **dos packs de vídeos Pokémon con capítulos inéditos en Tele 5**. Además, esta vez los dibujos animados no vienen solos. Habrá sorpresa. Tomad nota de lo que encontraréis dentro de cada pack:

- 2 vídeos con episodios de la serie de televisión no emitidos en Tele 5.
- Póster gigante especial.
- Parche térmico de Pikachu.
- Cada pack, al darle la vuelta se convierte en un **estupendo portafotos** para que el maestro Pokémon de la foto luzca careto en casa.

El precio redondea la ocasión. Cada pack, edición Roja y Azul, está a la venta por **2.995 pesetas**. Y por si queréis saber qué encontraréis en los dos, seguid leyendo.

EDICIÓN AZUL

¿Por qué existís Pokémon?

De camino a Isla Trovita, nuestros Pokémon se encuentran con dos entrenadores que aparentemente se odian. Él tiene un Nidoran Macho y ella una Hembra. Misty descubrirá que en realidad ambos están enamorados.

Sigue, Pequeño Pokémon

Ash, Misty y Tracey se encuentran en un lugar desértico de Isla Mandarina. Para colmo está cayendo un tormentón, y a lo lejos divisan a una manada de Magnemite absorbiendo la energía eléctrica. La utilizarán para iluminar una ciudad próxima que se ha quedado sin energía.

Menudo día libre

Ash y la pandilla se toman el día libre en

una nueva isla repleta de frutas que acaban de descubrir. Pero el Team Rocket no piensa en descansar y quiere coger desprevenidos a los entrenadores.

El combate femenino de Isla Mandarina

Ash se enfrenta a Prima en Isla Mandarina. Misty adora a Prima y está nerviosa, pero ¿será Ash quien se lleve el gato al agua?

EDICIÓN ROJA

La amenaza misteriosa

Ash y el grupo llegan a Trovitópolis, donde de repente la tierra se abre bajo sus pies y aparecen en las alcantarillas. Allí habita un legendario monstruo.

Misty conoce a su media naranja

El hermano de una joven que Misty ha rescatado de las aguas, se enamora

Aquí tenéis las cajas de ambos packs. Recordamos que están a la venta por 2.995 pesetas cada uno, y que es una oferta por tiempo limitado (sólo hasta el 26 de octubre).



Y por si fuera poco, además póster gigante con un montón de Pokémon. Tiene un tamaño ideal para ponerlo en vuestra habitación: 42x60 cm.



El portafotos y el parche térmico son los regalos más originales del pack. El parche se coloca en la ropa con ayuda de la plancha, y su precio en quioscos es de 350 pesetas.



Maestros Pokémon

Los cargados de sorpresas y regalos

perdidamente de la entrenadora. Pero él es además un poderoso entrenador que deberá medir sus fuerzas con Ash, sin que los celos de éste le cieguen durante la pelea.

Charizard congelado

Un nuevo entrenador quiere enfrentarse a Ash. Pero cuando lanza su poderoso Poliwrath contra el Charizard de nuestro amigo, éste se da cuenta de que su Pokémon es mucho más fuerte de lo que parecía. Es sólo el principio de una gran amistad entre Ash y Charizard.

Destinados a traer problemas

El Team Rocket ha secuestrado a Pikachu y lo han encadenado junto a Meowth. Pero entonces aparece un Pidgeot gigante y los captura. ¿Podrán sobrevivir en una tierra de Pokémon gigantes, atados el uno al otro?



Escaparate

¡Tira, gira y gana con Matutano!

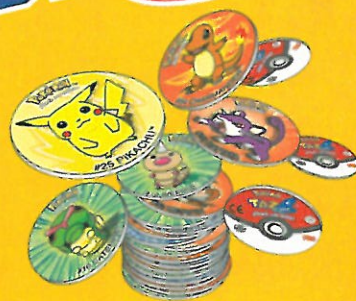


Los Tazos de Pokémon se van a poner muy pronto de moda...

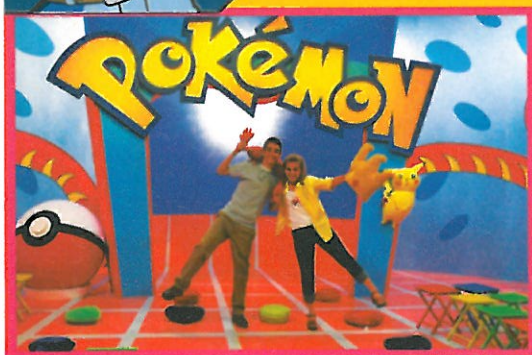


Desde el 4 de septiembre, Matutano tiene en marcha una promoción flipante con Pokémon. ¿Os acordáis de los Tazos?, ¿aquel juego que estuvo tan de moda hace unos años? Pues ha vuelto, de la mano de las criaturas de Nintendo. Hay **51 personajes distintos**, que podrás encontrar en las bolsas de productos Matutano. La

mecánica de juego es muy sencilla: tienes que juntar los Tazos con los de tus amigos, colocarlos con la cara hacia abajo, formando una torre, y arrojar el Pokémon Tazo que elijas contra el montón. Ganas los tazos que has girado, aunque sólo si el poder del Tazo que lanzaste es superior. Así, con un poquitín de práctica, enseguida te



convertirás en el mejor entrenador del mundo. Con Matutano.



Información realizada por la revista **IDIBUS!**

IDIBUS!

¿Adiós a Pokémon-manía?

Desde el 14 de julio los aficionados a Pokémon podían ver su serie preferida en este programa de **Tele 5**, presentado por **Aarón Guerrero** (Chechu en "Médico de familia") y **Alicia Rozas** (Piluquina en "La casa de los líos"). En teoría el programa se termina a finales de septiembre y no se sabe si tendrá o no una segunda temporada. Dentro del programa los Pokémon-maniacos pueden ver dos capítulos de la serie de dibujos y,

además, participar en las diferentes actividades y concursos que se organizan.

Las secciones del programa son:

Lucha de Pokémon: Inspirado en el juego de cartas, pone a prueba a los asistentes al programa interactuando con los telespectadores.

Pruebas para Pokéadictos: Los niños del plató realizan pruebas físicas como "El palo grasiento" o "Esquiva la bola".



Pokémon: La Película, ya en vídeo

El 4 de octubre encontraréis a la venta en vídeo la primera película de Pokémon, de la mano de Warner home Video. Estará disponible en VHS y DVD, y los dos soportes llevan un par de regalitos para vosotros: una carta promocional de Mewtwo (cuyo poder es absorber la energía de cualquier Pokémon) y un póster de...

¡Pokémon 2, el Poder de Uno! Como veis, la segunda película está a la vuelta de la esquina. Volviendo a la primera, el vídeo contiene varios cortometrajes además de la película en sí, que son: "Las vacaciones de Pikachu", "La historia del origen de Mewtwo", "El viaje de Ash" y un avance de la segunda película que ya tiene fecha: el 22 de

diciembre. El DVD incluirá, además de lo que se ofrece con la edición en vídeo, un comentario en audio del director y el productor, el vídeo musical "Don't say you love me" y las opciones en DVD Rom que podréis ver en el ordenador: la guía de Juegos Pokémon de Nintendo y unos ensayos sobre el género página web original de cine.

Nintendo
Presents

#130 Gyarados

Su apariencia no engaña respecto a su ferocidad. Parece increíble que evolucione de Magikarp. Mide 54 cm y pesa 235 kg. Es legendario entre los marineros.



Lo mejor

- + Es el único Pokémon no Dragón que posee el ataque Furia Dragón.
- + Es Tipo Agua/Volador. Los Tipo Fuego, Tierra, Roca, Planta, Lucha y Bicho van dados.

- Hasta que consigas evolucionar a Magikarp... ¡buff!
- No se te ocurra enfrentarlo a un Pokémon Eléctrico. Saldrás escaldado.

Lo peor

Nintendo
Presents

#039 Jigglypuff

Uno de los Pokémon agraciados con la participación en Super Smash Bros. Además de mono, es peligroso. Su canto puede derrotar a cualquiera.



Lo mejor

- + Aprende una barbaridad de ataques diferentes en pocos niveles.
- + Su canto puede desarmar al Pokémon más poderoso.

- Su evolución, Wigglytuff, sólo se consigue con la Piedra Lunar.
- Y tampoco es una evolución que merezca llamarse "poderosa".

Lo peor

Nintendo
Presents

#058 Growlithe

Un Pokémon que, a pesar del espeso pelaje, vive en lugares extremadamente calurosos. Tiene un carácter inflamable. Y es muy peligroso durante la batalla.



Lo mejor

- + Entre sus ataques normales y de fuego, encontrarás uno psíquico.
- + Su Tipo Fuego le da ventaja sobre Pokémon Hielo, Planta y Bicho.

- Hace falta la Piedra Fuego para alcanzar su evolución, Arcanine.
- En la Edición Azul no lo catarás. Una pena.

Lo peor

Nintendo
Presents

#054 Psyduck

¿Que por qué se lleva las manos a la cabeza? Porque siempre le duele, y cuanto más le duela, más poderosos serán sus ataques.



Lo mejor

- + Tiene un aguante especial hacia los ataques psíquicos.
- + Es uno de los Pokémon que más calan entre el público mayorcito.

- Sus ataques, en general, son poco poderosos.
- La evolución, Golduck, tiene exactamente sus mismos ataques.

Lo peor

¡AHORA PIKACHU Y TÚ!



Empieza la aventura con Pikachu a tu lado y nunca estarás solo, igual que en la serie de TV. Con Pokémon™ Edición Especial Pikachu descubrirás nuevas estrategias, nuevos modos de lucha y recibirás premios especiales si mantienes a Pikachu contento.

Pokémon™ AMARILLO. ¡Ahora Pikachu y tú!



pokemon.nintendo.es